VBA: Otázky

1. Co potřebujete k tomu, abyste napsali a spustili VBA kód? Vysvětlete.
2. Definujte co nejpřesněji kroky, které uděláte, budete-li chtít napsat vlastní funkci, kterou použijete ve vzorci pracovního listu.
3. Jaký je základní rozdíl mezi funkcí a mezi makrem?
4. Když nebude v projektu VBA modul pro vkládání vlastních funkcí a maker, jak ho do projektu vložím?
5. Stručně popište, co je objektový model aplikace. K čemu ho ve VBA potřebujeme?
6. Může veřejná (=viditelná z prostření Excelu) vlastní funkce komunikovat s uživatelem?
7. Uveďte výhody a nevýhody Záznamníku maker.
8. Co jsou argumenty?
9. Co jsou datové typy?
10. Co je ladění kódu? Co provádí klávesa F5 v editoru VB?
11. Jak specifikujete buňku *A1*? Uveďte alespoň 4 různé příklady, i včetně možnosti nadřazených objektů.
12. Co je kolekce, co jsou vlastnosti a co metody?
13. Čím (jakým objektem/jakou kolekcí) jsou reprezentovány: (jakýkoliv) list, pracovní list, všechny pracovní listy sešitu, aktivní list?
14. Jak ve VBA provedete nejrychleji následující: do buňky *A1* na listu *Pokus* vložíte vzorec =*B1+B2*, změníte písmo na *Arial* a upravíte řez písma na tučný?
15. Jak přidáte do sešitu nový list?
16. Jak zkopírujete oblast buněk *A1:A10* do oblasti *B1:B10*?
17. Jak vypnete zobrazení varovného hlášení, budete-li chtít smazat list, který obsahuje data?
18. Jak se v kódu posunete na buňku, která leží o 1 řádek vlevo a 2 sloupce níž než je aktuální buňka?
19. Jak zjistíte počet neprázdných buněk oblasti *A1:A10*? (Excel má k tomuto účelu vestavěnou funkci pracovního listu *POČET2*)
20. Jak uložíte do buňky *A1* každého listu jeho název?
21. Jakým znakem ukončíte řádky kódu VBA?
22. Jak zapíšete do kódu číslo 3,5 × 10-2?
23. Od jaké pozice implicitně indexuje VBA prvky v poli?
24. Jaký datový typ použijete pro uložení desetinných hodnot velkého rozsahu? Na co je potřeba si dát pozor při testování dosažení konkrétní desetinné hodnoty proměnné v kódu?
25. Jak zapíšete prázdný řetězec (=řetězec nulové délky)?
26. Jakou funkcí cíleně vrátíte chybu do buňky listu, např. chybu #DĚLENÍ\_NULOU?
27. Jak zjistíte, jestli je buňka prázdná?
28. Jak vyhledáte v řetězci jiný podřetězec?
29. Jak zjistíte počet prvků pole?
30. Jak zjistíte, jak je dlouhý řetězec?
31. Jak a kde deklarujete proměnnou *a*, kterou použijete uvnitř vlastní procedury pro ukládání desetinných čísel?
32. Jak zajistíte, abyste nezapomínali u proměnných a konstant deklarovat datové typy?
33. Co je modulová proměnná?
34. Jak deklarujete pole datové typu *Byte* o 10 prvcích?
35. Proč není dobré používat datový typ *Variant*? Kdy se ale použít musí?
36. Jak uložíte objekt, např. oblast buněk *A1:A10* na listu *Pokus* do proměnné?
37. Jak načtete buňky *A1:A10* do proměnné, aniž byste použili cyklus k načítání jednotlivých hodnot?
38. Zjistěte, jestli v sešitu existuje list s názvem *Pokus* a výsledek hledání vypište do dialogového okna.
39. Jak spustíte proceduru, která přijímá vstupní data?
40. Jak zajistíte, aby funkce nebyla přístupná z prostředí Excelu, ale mohli jste ji volat z jiné procedury VBA?
41. Jak zajistíte, že nebude vstupní údaj předávaný proceduře povinný? Uveďte zápis hlavičky procedury *Sub* s jedním nepovinným argumentem. Jak nastavíte jeho výchozí hodnotu?
42. Jak se v kódu funkce odkážete na buňku, ze které je funkce volána?
43. Co je chyba za běhu programu? Co ji způsobuje?
44. Jak se chová editor, pokud na takovou neošetřenou chybu narazí?
45. Shrňte postup, jak zjistíte, na kterém řádku kódu vlastní funkce nastala chyba.
46. K čemu slouží objekt *Err*?
47. Když řádek generuje chybu a chyba není závažná, jak kód ošetříte, aby kód chybu ignoroval?
48. Co je chybová rutina?
49. Jakým způsobem chybu zachytíte, když budete znát její číslo?
50. Jaký je rozdíl, když chybu ošetříte v chybové rutině a použijete příkaz *Resume* anebo příkaz *Resume Next*?